

### **BUCHUNGSREGELN I**

#### Zugang Buchungssystem (Webbasiert)

https://tc-weisskirchen.ebusy.de

Jedes Mitglied erhält ein Benutzerkonto
(Erwachsene, Kinder, Jugendliche (ab 12 Jahren), Trainer)

#### Spieldauer

60 Minuten

Spielart: Einzel, Doppel, Aufschlagtraining oder Ballmaschine

#### Buchungsstart

volle Stunde

#### Buchungen (Hauptspielzeit, Werktags 17:00 – 20:00 Uhr)

Spielart: Einzel, Doppel

Spielberechtigungen: Erwachsene, Jugendliche

Vorausbuchung: max. 72 h vorher

Anzahl Buchungen pro Tag: 1 (Ausnahme über Nachbuchung auf

der Anlage am Kiosksystem)

Anzahl aktive Vorausbuchungen: 2 h pro Woche

Anz. erforderlicher Mitspieler ist einzutragen, ansonsten erfolgte eine automatische Stornierung 10 Stunden vor Buchungsbeginn

wegen unvollständiger Buchung

#### Buchungen (Nebenspielzeit)

<u>Spielart:</u> Einzel, Doppel, Aufschlagtraining, Ballmaschine Spielberechtigungen: Erwachsene, Jugendliche, Kinder,

Privat-Training (Trainer)

<u>Vorausbuchung:</u> max. 1 Woche vorher

Anzahl Buchungen pro Tag: unbegrenzt

Anzahl aktive Vorausbuchungen: unbegrenzt

Anz. erforderlicher Mitspieler ist einzutragen, ansonsten erfolgte eine automatische Stornierung 10 Stunden vor Buchungsbeginn

wegen unvollständiger Buchung

#### Ballmaschine (Nebenspielzeit)

Platz 3

Spielberechtigungen: Erwachsene mit vorliegender Einweisung

Kosten pro Stunden: € 10,00

Vorausbuchung: max. 1 Woche vorher

Zur Buchung der Ballmaschine muss eine Einführung durchgeführt

werden, dies wird im System hinterlegt. Erst dann kann die

Ballmaschine gebucht werden

Keine Eintragung für Mitspieler erforderlich



### **BUCHUNGSREGELN II**

#### Spielpartner

Wenn Ihr noch keinen Spielpartner habt und einen oder mehrere sucht, dann kann das bei der Auswahl der Mitspieler angeben werden. Eine Buchung mit Spielersuche kann man in der Buchungsübersicht anhand der Markierung erkennen. Hat sich Mitspieler kein eingetragen oder wurde vom Bucher bestätigt, erfolgt eine automatische Stornierung 10 Stunden vor Buchungsbeginn wegen unvollständiger Buchung

#### Aufschlagtraining (Nebenspielzeit)

<u>Spielberechtigungen:</u> Erwachsene und Jugendliche <u>Vorausbuchung:</u> max. 1 Woche vorher Keine Eintragung für Mitspieler erforderlich

#### Gastspieler (Nebenspielzeit)

<u>Einzel:</u> max. 1. Gastspieler Doppel: max. 2 Gastspieler

Kosten pro Gastspieler und Stunde: € 10,00

Die vollständigen Namen der Gastspieler sind im *Kommentar* einzutragen

#### Privat-Training (Nebenspielzeit)

**Buchungsberechtigung: Trainer** 

Plätze: 3 und 6

<u>Vorausbuchung:</u> max. 1 Woche vorher, feste Belegungen sind mit Administratoren abzuklären

Anzahl Buchungen pro Tag: unbegrenzt

Erforderlicher Mitspieler ist einzutragen, ansonsten erfolgte eine automatische Stornierung 5 Stunden vor Buchungsbeginn wegen unvollständiger Buchung. Wird mit einem Gast trainiert, dann ist im *Kommentar* der vollständige Name einzutragen

#### Reservierung f ür Medenspiele

Plätze werden von den Administratoren vorausgebucht und den jeweiligen Mannschaftsführern (MF) zugeordnet.

Werden Medenspiele vorher beendet, ist der MF angehalten die Plätze entsprechend freizugeben.

Dauern die Medenspiele länger als gebucht, dann haben diese immer Vorrang und anderweitige Buchungen haben keinen Anspruch auf den Platz

#### Reservierung f ür Mannschaften

Plätze werden von den Administratoren vorausgebucht und den jeweiligen Mannschaftsführern (MF) zugeordnet.



### **BUCHUNGSREGELN III**

#### Stornierung

Platzbuchungen sollten gelöscht werden, falls Bucher oder Mitspieler den Termin nicht wahrnehmen möchte. Das Löschen ist bis zum Beginn der eingetragenen Stunde möglich.

#### Verspätung

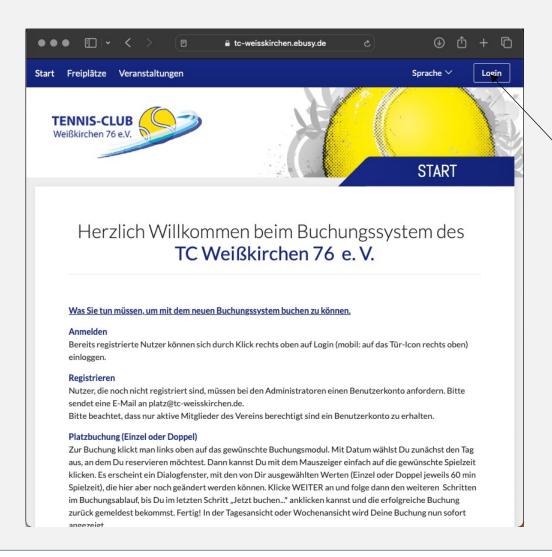
Bei einer Verspätung von mehr als 10 Minuten verfällt das Anrecht auf den gebuchten Platz. Am Kiosksystem im Clubhaus kann 10 Minten nach Beginn bei Nichterscheinen von jedem Spieler, die Buchung gelöscht werden und entsprechend neu gebucht werden.

#### Missachtung der Regeln

Im Falle der Missachtung der Regeln wird der Vorstand die betroffenen Mitglieder zunächst dringlich dazu anhalten, in Zukunft die Regeln einzuhalten. Bei erneuter Auffälligkeit wird dem Mitglied für zwei Wochen die Möglichkeit entzogen, sich im Buchungssystem einzutragen. Natürlich kann das betroffene Mitglied weiterhin Tennis spielen, es kann nur keinen Platz reservieren.



### **EINLOGGEN**



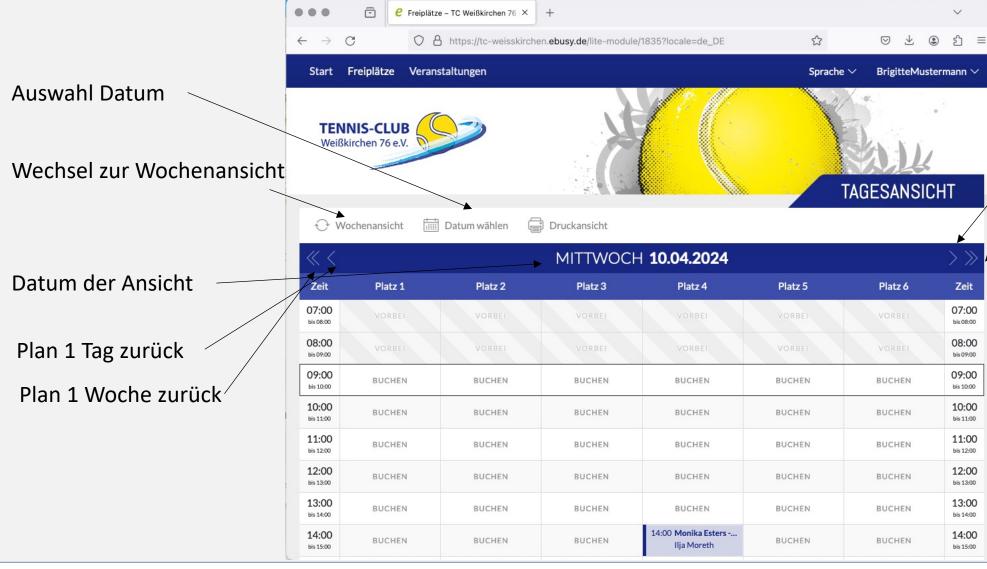
- Klicke jeweils auf Login
- Melde Dich mit Deinem Namen und Passwort an
- Nach erfolgreichem Einloggen, bist Du "eingecheckt"

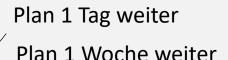


Version: V0.5 Stand: 02.05.24



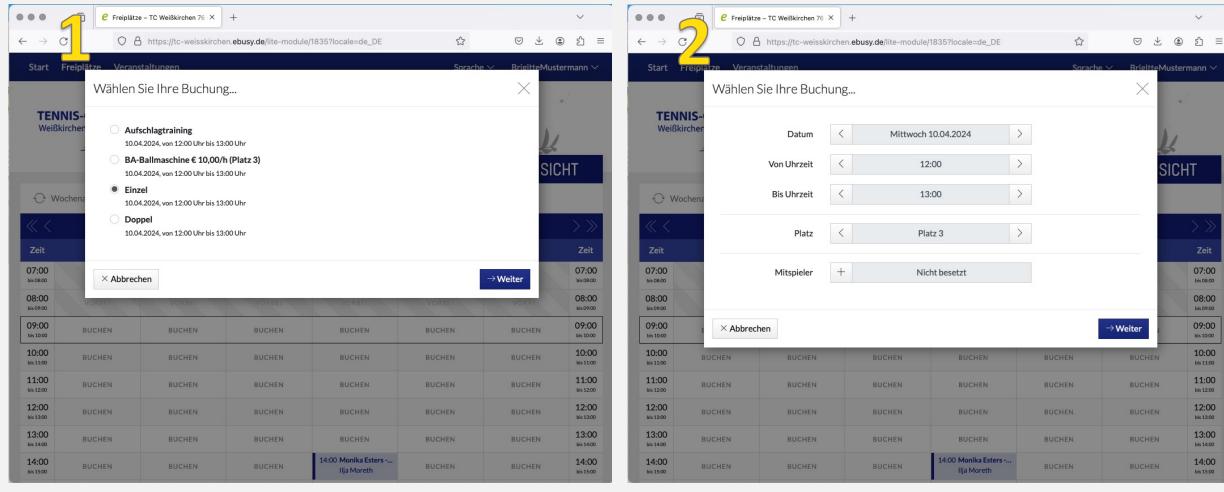
# ERLÄUTERUNG – ANSICHT FREIPLÄTZE







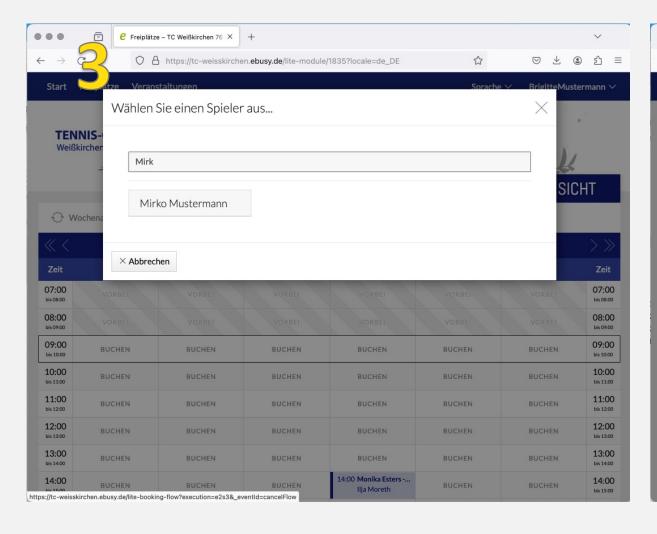
### **BUCHUNGSPROZESS I**

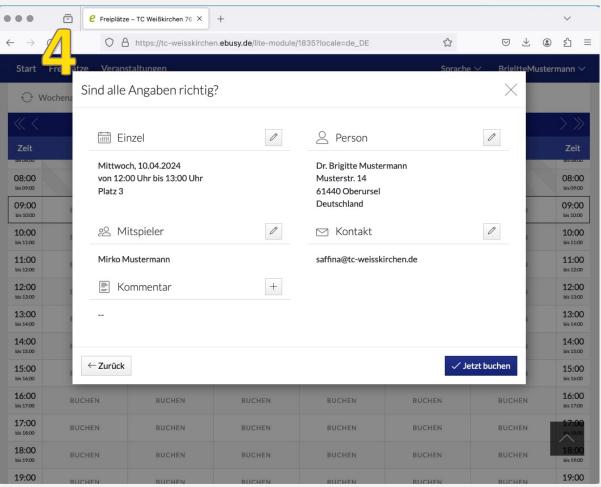


ACHTUNG: Ballmaschine wird nur angezeigt, wenn Ihr einen Einführungskurs gemacht habt und dieser im System hinterlegt ist.



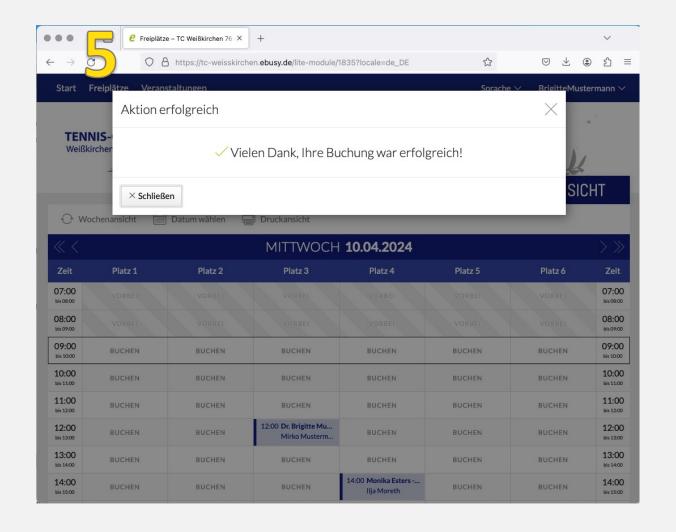
### **BUCHUNGSPROZESS II**

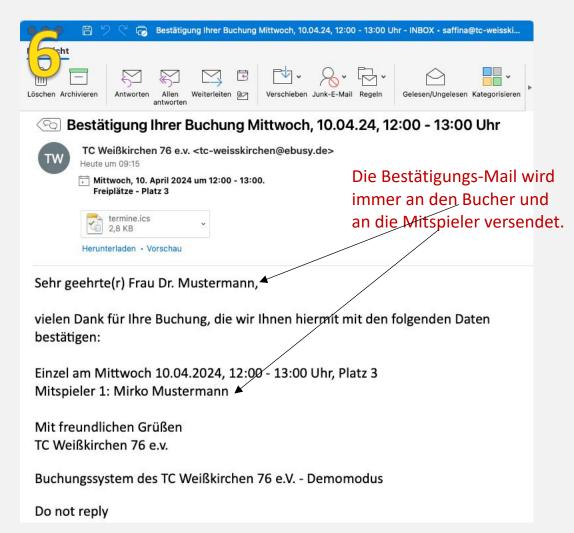






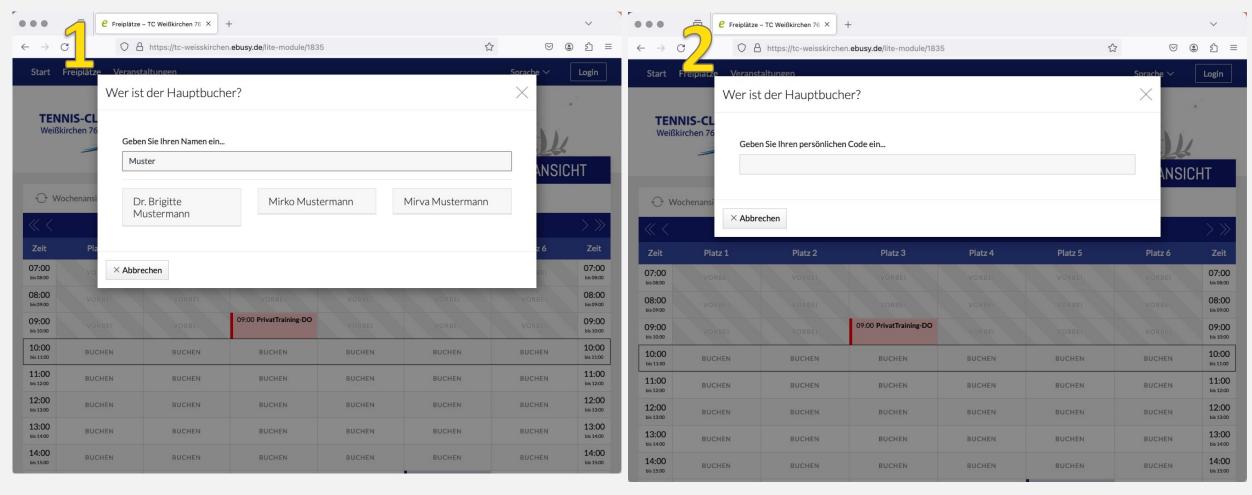
### **BUCHUNGSPROZESS III**







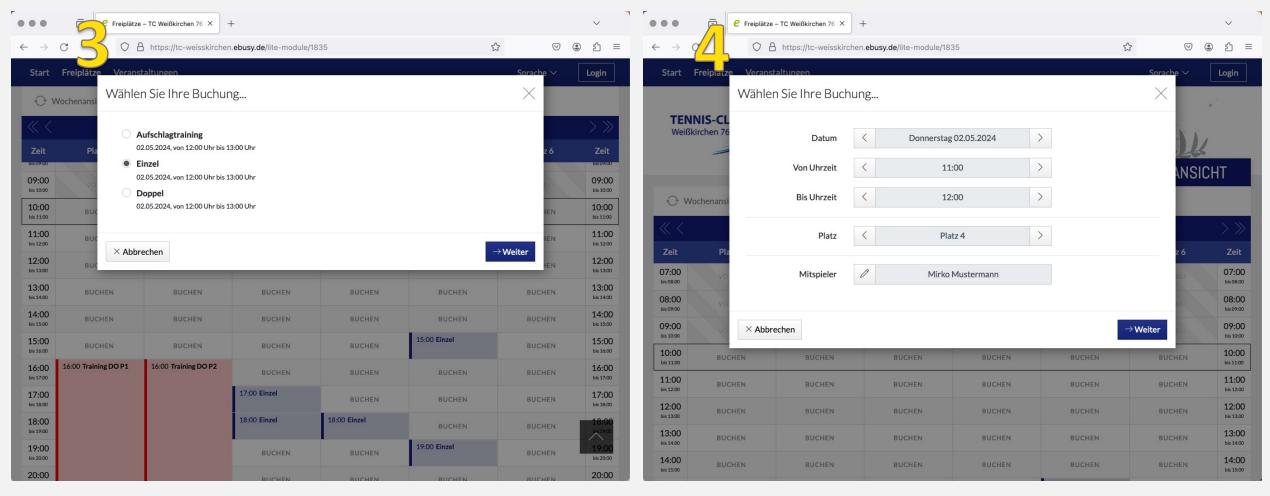
### BUCHUNGSPROZESS IM CLUBHAUS AM KIOSKSYSTEM I



Im Clubhaus ist kein individueller Login möglich. Gewünschten Buchungszeitraum anklicken und wie folgt verfahren!



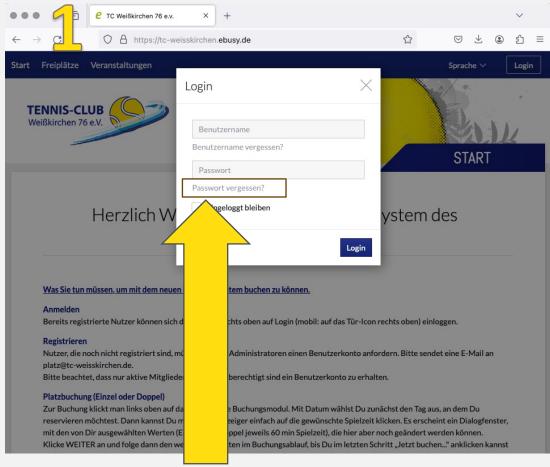
### BUCHUNGSPROZESS IM CLUBHAUS AM KIOSKSYSTEM II



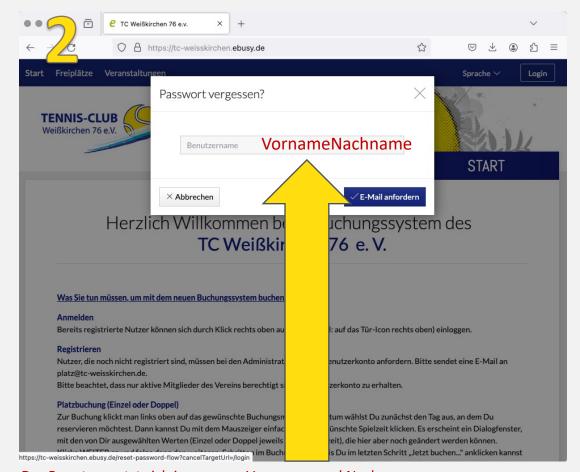
Der restliche Buchungsprozess ist entsprechend dem Buchungsprozess bei eingeloggtem Zustand!



## PASSWORT ZURÜCKSETZEN



Bitte Link "Passwort vergessen?" anklicken

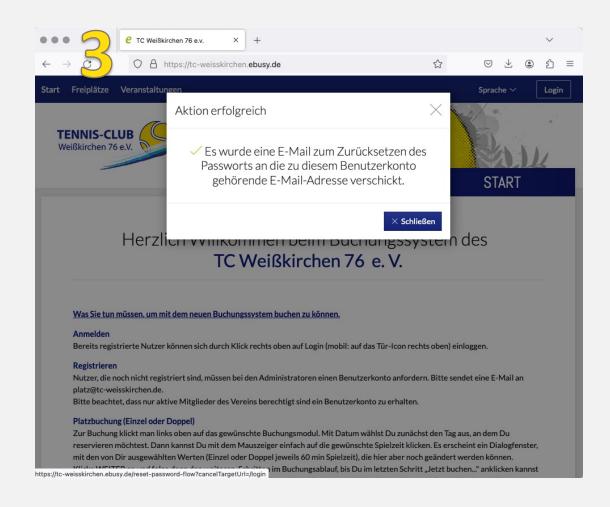


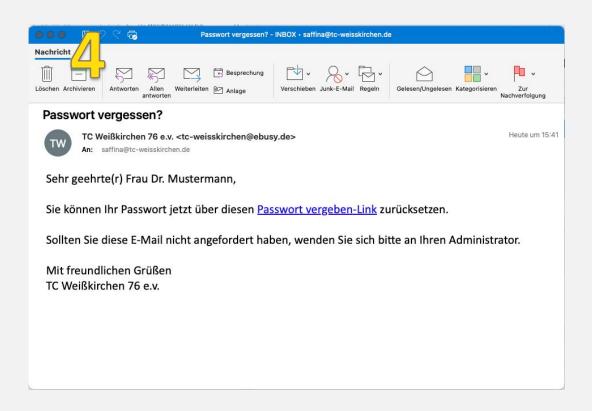
Der Benutzer setzt sich immer aus Vornamen und Nachnamen zusammen (ohne Leerzeichen), wobei immer der erste Buchstabe des Namens groß geschrieben wird. Beispiel: **BrigitteMustermann** 

Version: V0.5 Stand: 02.05.24



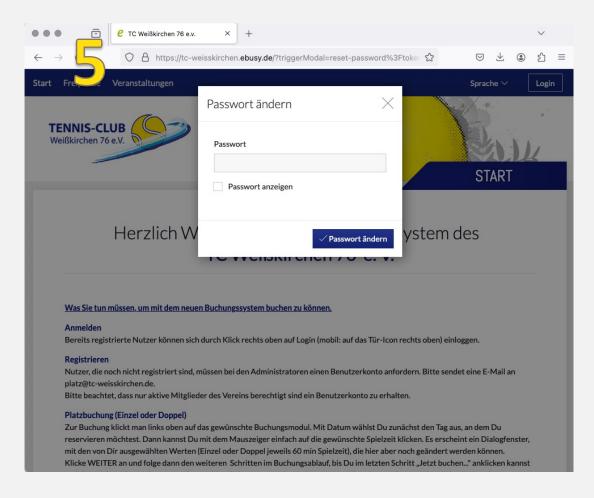
## PASSWORT ZURÜCKSETZEN





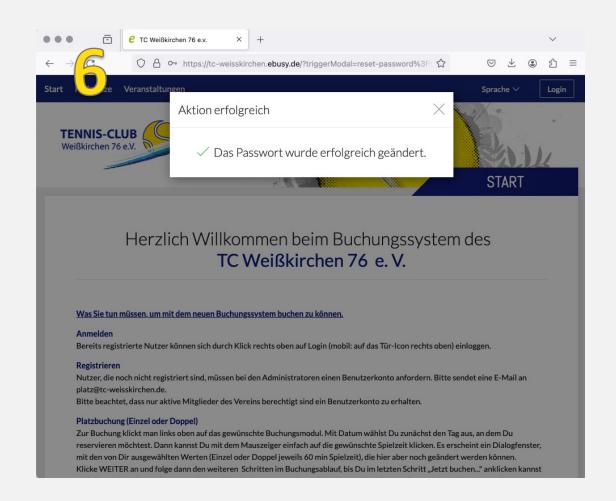


## PASSWORT ZURÜCKSETZEN



ACHTUNG: Passwort muss 8 Stellen haben

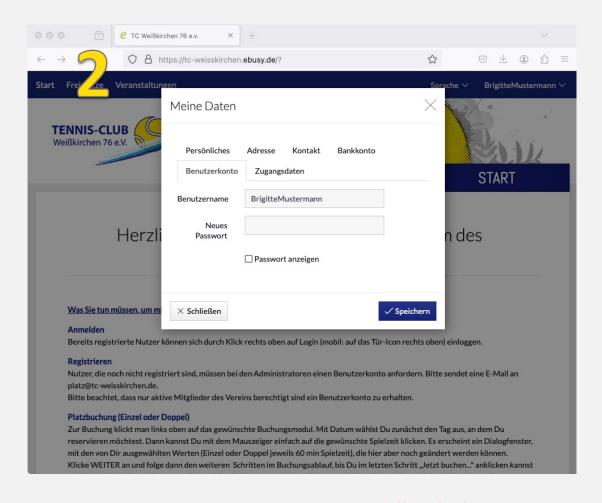




Version: V0.5 Stand: 02.05.24

## BENUTZER DATEN ÄNDERN

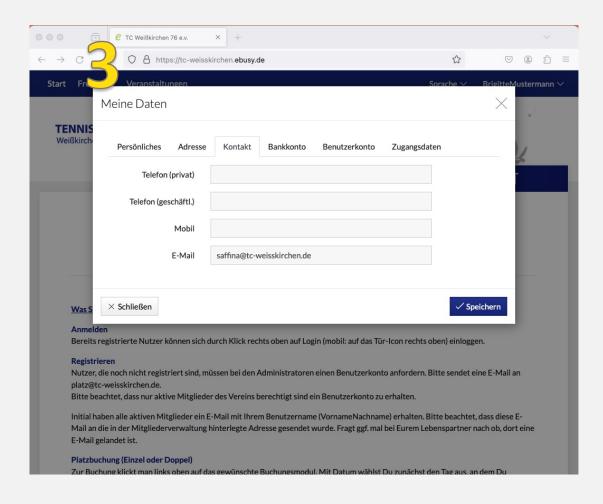


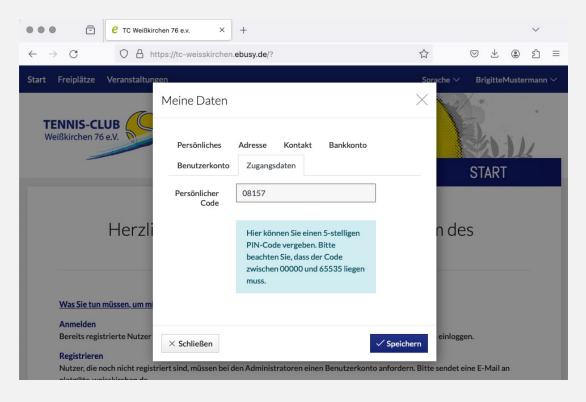


ACHTUNG: Passwort muss 8 Stellen haben



## BENUTZER DATEN ÄNDERN





#### **ACHTUNG:**

Persönlicher Code muss 5 Stellen haben Der persönliche Code wird für das Kiosksystem auf der Clubanlage benötigt!

