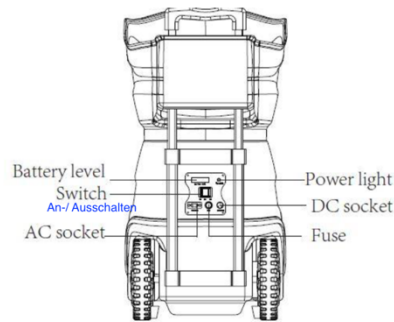
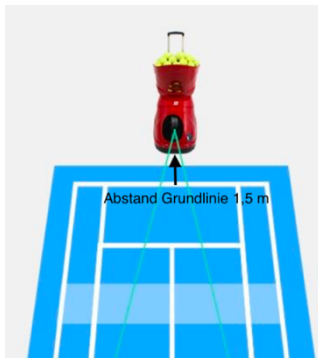


Aufbau Ballmaschine



1. Die Ballmaschine ist zentral an der Grundlinie mit einem Abstand von 1,5 m hinter der Grundlinie zu positionieren.
2. Das Ein- und Ausschalten der Ballmaschine erfolgt hinten am „Switch“. Nachdem Sie die Starttaste auf der Maschine gedrückt haben beginnen sich die Wurfäder an zu drehen, aber noch nicht der Rotor, der die Bälle der Rutsche zuführt.

3. Zum Start der Ballmaschine muss die zugehörige Fernbedienung ebenfalls eingeschaltet werden (siehe nächsten Abschnitt). Erst wenn Sie auf der Fernbedienung die Taste ON/OFF (Power) und danach die Taste Start/ Stop gedrückt haben beginnt sich der Rotor zu drehen. Beachten Sie bitte, dass die Maschine zeitverzögert mit der Ballausgabe startet.

Fernbedienung

Zu Beginn sind nur wenige Einstellungen notwendig, um mit der Ballmaschine zu üben. Alle Einstellungen können über die Fernbedienung vorgenommen werden.

Start / Pause (Work/ Power)

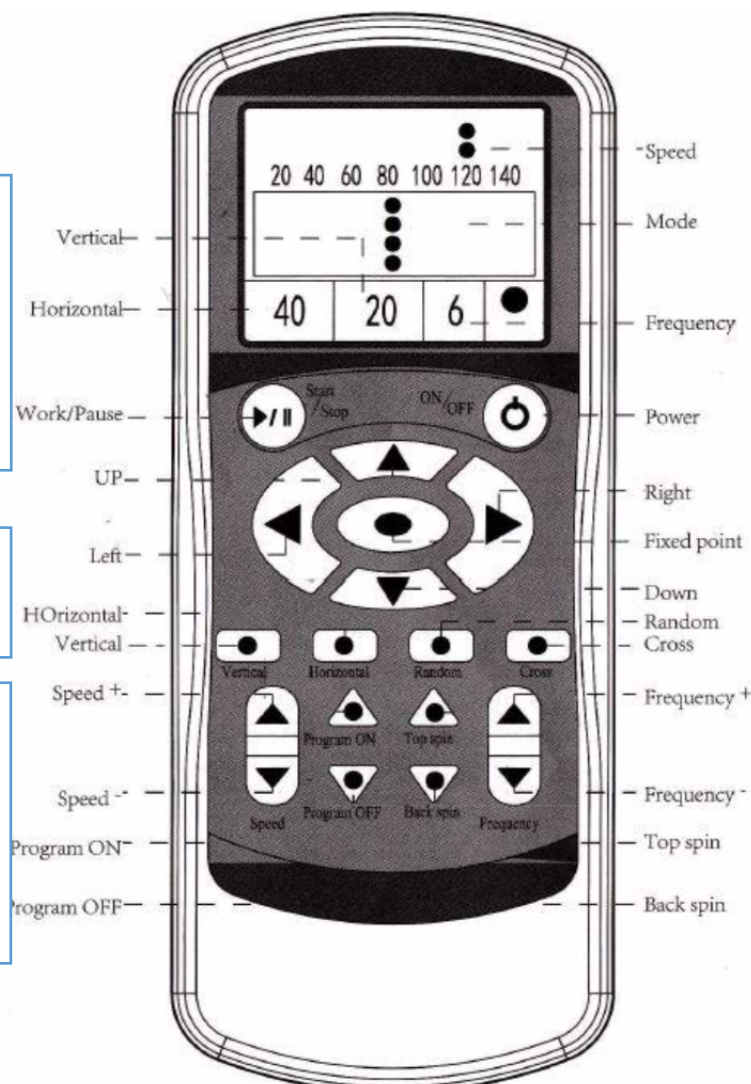
Starten/ Pausieren des Ballauswurfs
Aus Sicherheitsgründen ist der Ballauswurf nach dem Start zeitverzögert. Pausieren erfolgt sofort. Bitte vergewissert Euch, dass keine Bälle mehr geworfen werden, bevor ihr euch auf die Maschine zubewegt.

Horizontal/ Vertikal (Horizontal/Vertical)

zur Festlegung des gewünschten Programms

Geschwindigkeit (Speed)

Das Display zeigt die Ballwurfgeschwindigkeit 20-140 km/h an. Mit der Taste Speed wird diese angepasst.
Grundsätzlich: Die Flugbahn der Bälle lässt sich immer über die Geschwindigkeit und die Positionierung der Maschine verändern.



Power (On / Off)

An- und Ausschalten der Fernbedienung (3 Sek. drücken). Beim Ausschalten bitte so lange drücken bis im Display nichts mehr zu sehen ist.

Display

Im Display werden die gewählten Einstellungen

Fix point (F) / Reset-Taste

Beendet laufende Programme, immer diese Taste drücken, bevor eine andere Taste gedrückt wird.

Pfeiltasten (Up, Left, Right, Down) Einstellung: WINKEL

Veränderung der Auswurfwinkel - mit diesen Pfeiltasten können Sie die Wurfrichtung der Bälle einstellen.

Frequenz (Frequency)

Bestimmung der Bälle pro Zeiteinheit

Topspin, Back Spin

wenn Ballwürfe mit Drall gespielt werden sollen

Grundeinstellungen

Alle Grundeinstellungen, die im Folgenden beschrieben werden, lassen sich mit diesen Tasten ansteuern.
Es werden 4 grundsätzliche Einstellungen vorgestellt:

1. Horizontale Programme (Bälle links / rechts im Wechsel)
2. Vertikales Programm (Bälle kurz / lang im Wechsel)
3. Lange Bälle
4. Volleys
5. Schmetterball (Überkopfbälle)

Die folgenden Empfehlungen setzen voraus, dass die Ballmaschine zentral ca. 1,50 m hinter der Grundlinie steht, und mit „mittelalten“ Bällen (druckbasierte Bälle) beladen ist.

Horizontale Programme (Bälle links / rechts im Wechsel)

Die Taste **Horizontal** so oft drücken bis die gewünschte Verteilung der Bälle im Display der Fernbedienung erscheint.

Zusätzlich kann der Winkel (Höhe der Bälle über das Netz) über die Pfeiltasten nach oben erhöht und nach unten gesenkt werden.

Einstellungen für	Anfänger	Fortgeschrittene
Modus (Mode)	Horizontal: Zwei Bälle eng zusammen auswählen	
Winkel	15	13 oder 14
Frequenz	5 oder 6	7 oder höher
Geschwindigkeit	60	80 oder höher
		Zusätzlich können Fortgeschrittene noch Slice (Back Spin) oder Top Spin (Top Spin) einstellen.

Vertikales Programm (Bälle kurz / lang im Wechsel)

Achtung: Da der Winkel, mit dem die Bälle über das Netz geworfen werden, bei diesem Programm nicht eingestellt werden kann, ist diese Übung für Anfänger möglicherweise nicht geeignet. Die Bälle werden teils sehr flach ausgegeben und die Geschwindigkeit kann nicht beliebig herabgesetzt werden. Des Weiteren hat die Unterschiedlichkeit sowie das Alter der Bälle Einfluss auf die Streuung der Bälle. Am besten einfach probieren!

Die Taste **Vertikal** so oft drücken, bis die gewünschte Verteilung der Bälle im Display erscheint.

Einstellungen für	Anfänger	Fortgeschrittene
Modus (Mode)	Vertikal: Je ein Ball kurz / lang oder 4 Bälle in Serie	
Winkel	-	-
Frequenz	5	6 oder höher
Geschwindigkeit	70	80 oder höher
		ab 100 km/h werden die Bälle jedoch lang, man sollte dann die Maschine weiter als 1,50m hinter die Grundlinie stellen, um diese Geschwindigkeit spielen zu können.

Lange Bälle

Einstellungen für	Anfänger	Fortgeschrittene
Modus (Mode)	Horizontal: Zwei Bälle eng zusammen auswählen	
Winkel	15	13 oder 14
Frequenz	5	7 oder höher
Geschwindigkeit	60	80 oder höher

Volleys

Grundsätzlich gelten dieselben Einstellungen wie bei langen Bällen, ggf. sollten Geschwindigkeit und Frequenz angepasst werden. Die horizontale Verteilung der Bälle wird durch Drücken der Taste **Horizontal** angepasst.

Einstellungen für	Anfänger	Fortgeschrittene
Modus (Mode)	Horizontal: Zwei Bälle eng zusammen auswählen	
Winkel	15	13 oder 14
Frequenz	5	7 oder höher
Geschwindigkeit	50	80 oder höher

Schmetterball (Überkopfbälle)

Fall 1: 1 Ball in der Mitte → über Taste **Vertikal** einstellen

Fall 2: mehrere Bälle verteilt → über Taste **Horizontal**

Einstellungen für	Anfänger	Fortgeschrittene
Modus (Mode)	Horizontal: Zwei Bälle eng zusammen auswählen	
Winkel	40 (=Ball in die Mitte), 35 (bestimmt die Höhe des Balls)	40 (=Ball in die Mitte), 40 (bestimmt die Höhe des Balls)
Frequenz	5	7 oder höher
Geschwindigkeit	30	40 oder höher (die Bälle kommen dann länger ins Feld)